

Informatique - DM 2 Corrigé

1. (a) Pour une longueur de 4 mètres, il y a 5 manières de couper :
 - $4 = 4$ qui donne un revenu de 6 €
 - $4 = 1 + 3$ qui donne un revenu de $1 + 5 = 6$ €
 - $4 = 1 + 1 + 2$ qui donne un revenu de $1 + 1 + 3 = 5$ €
 - $4 = 1 + 1 + 1 + 1$ qui donne un revenu de $1 + 1 + 1 + 1 = 4$ €
 - $4 = 2 + 2$ qui donne un revenu de $3 + 3 = 6$ €
 Le meilleur revenu est 6 € qui est obtenu par les coupes 4 (sans couper) ou $1 + 3$ ou $2 + 2$.
- (b) Pour un câble de 5 mètres, il y a 7 manières de couper et le meilleur revenu est de 8 € qui est obtenu pour une seule coupe : $2 + 3$.
2. (a) Écrire une fonction `coupe(n)` qui renvoie la liste des schémas de coupe.

On crée la liste de manière récursive en initialisant avec `[[]]` puis à chaque étape on rajoute `True` et `False` à chaque élément de la liste pour former la liste suivante. Après $n - 1$ itérations, on a les 2^{n-1} schémas.

```
def coupe(n):
    s = [[]]
    for k in range(n-1):
        L = []
        for A in s:
            L.append(A + [True])
            L.append(A + [False])
        s = L
    return s
```

- (b) Pour $n = 1$ la fonction doit renvoyer `[[]]` et pour $n = 2$ on doit obtenir `[[True], [False]]` . On le vérifie et on obtient `coupe(4)` :

```
>>> coupe(1)
[[]]
>>> coupe(2)
[[True], [False]]
>>> coupe(4)
[[True, True, True], [True, True, False], [True, False, True], [True,
False, False], [False, True, True], [False, True, False], [False,
False, True], [False, False, False]]
```

- (c) Écrire une fonction `revenu(s)` qui renvoie le revenu de la vente des morceaux correspondant à un schéma de coupe `s`.
On parcourt le schéma. Tant qu'il n'y a pas de coupe à effectuer on incrémente une variable correspondant à la longueur du morceau courant. On ajoute son prix au total lors d'une coupe en ré-initialisant la longueur.

```

def revenu(s):

    r = 0          # revenu courant
    l = 1          # longueur du morceau courant

    for coupe in s:
        if coupe:
            r += prix[l]
            l = 1
        else:
            l += 1
    r += prix[l] # ne pas oublier le prix du dernier morceau

    return r

```

revenu([False, True, False, False]) donne : 8

- (d) En déduire une fonction `revenu_max1(n)` qui renvoie un couple donnant le revenu maximal et un schéma correspondant.

```

def revenu_max1(n):

    L = coupe(n)
    r = 0 #revenu max courant

    for s in L:
        rev = revenu(s)
        if rev > r:
            r = rev
            c = s #la coupe

    return (r, c)

```

Donner `revenu_max1(8)`.

```

>>> revenu_max1(8)
(13, [False, True, False, False, True, False, False])

```

- (e) i.) Notons $C_1(n)$ la complexité de la fonction `coupe(n)`.

La fonction est constituée de deux boucles `for` imbriquées. La première est effectuée $n - 1$ fois pour i allant de 0 à $n - 2$. À chaque itération, la longueur de la liste `s` est multipliée par 2 ainsi $\text{len}(s) = 2^i$. La boucle imbriquée est effectuée $\text{len}(s)$ fois et le coût de chaque itération est une constante, son coût est donc un $O(2^i)$. Or on sait que $\sum_{i=0}^{n-2} 2^i = 2^{n-1} - 1$ d'où il vient :

$$C_1(n) = O(2^n).$$

- ii.) Notons $C_2(m)$ la complexité de la fonction `revenu(s)` avec $m = \text{len}(s)$.

La boucle est effectuée m fois et dans le pire des cas, deux instructions sont effectuées à chaque itération, ainsi :

$$C_2(m) = O(m).$$

iii.) Notons $C(n)$ la complexité de la fonction `revenu_max1(n)` en fonction de n .

La boucle est effectuée $\text{len}(L)=2^{n-1}$ fois. À chaque itération, il y a au pire 3 instructions d'affectation et une comparaison exécutées auxquelles il faut ajouter l'appel à `revenu(s)` où $\text{len}(s)=n-1$. On a donc, en tenant compte des instructions qui ne sont pas dans la boucle (affectations et appel de `coupe(n)`) :

$$C(n) = C_1(n) + 2^{n-1}(C_2(n-1) + O(1)) + 1 = O(2^n) + 2^{n-1}O(n-1) = O(n2^n)$$

On a donc une très mauvaise complexité : $C(n) = O(n2^n)$.

(f) On peut utiliser le code suivant :

```

from time import time

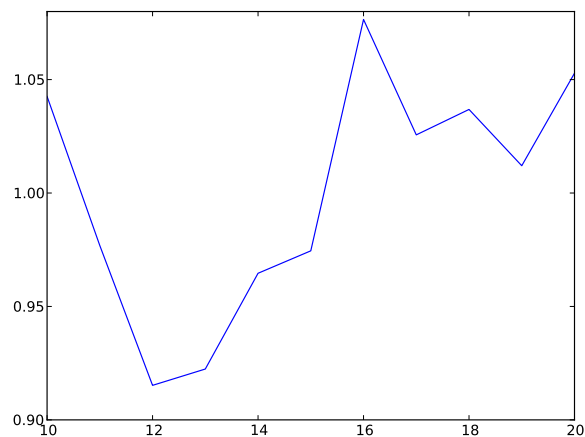
def temps_moy(p):
    T = [0 for k in range(10, 21)]
    for i in range(p):
        for k in range(10, 21):
            t0 = time()
            revenu_max1(k)
            T[k-10] += time()-t0
    for k in range(11):
        T[k] /= p
    return T

T = temps_moy(5) # les temps (moyens sur 5 executions)
T_q = [T[k-10]/(k*2**k) for k in range(10,21)]
# Les temps quotientes par k2^k
m = sum(T_q)/len(T_q) # la moyenne de l'ensemble des rapports
T_q_n = [T_q[k]/m for k in range(11)] # Le tableau normalise

from matplotlib import pyplot as plt
x = list(range(10, 21))
y = list(T_q_n)
plt.plot(x, y, 'b')
plt.show()

```

avec lequel on obtient, après quelques instants d'attente, une figure du type suivant :



Ici, les valeurs s'écartent peu de l'unité ; la complexité chronométrée est en assez bon accord avec le résultat théorique obtenu précédemment.

Remarque : si on remplace `temps_moy(5)` par `temps_moy(100)`, par exemple, on obtient un résultat plus conforme à la théorie car en « moyennant » davantage on réduit l'écart-type.

3. On considère un câble de longueur n .

Pour une coupe quelconque, on note i la longueur du premier morceau¹. La longueur totale des autres morceaux est donc de $n-i$, ainsi le revenu maximal pour une telle coupe est donc $r = p_i + r_{n-i}$. On en déduit que le revenu maximal pour toutes les coupes possibles (quel que soit la longueur du premier morceau) est donné par :

$$r_n = \max_{1 \leq i \leq n} p_i + r_{n-i}$$

4. Un meilleur algorithme

(a) Écrire une fonction `r_max(R)` prenant en entrée la liste `R` des revenus maximaux pour les câbles de longueur strictement inférieure à n et renvoie le revenu maximal pour un câble de longueur n .

```
def r_max(R):
    n = len(R)
    r_maxi = 0
    for i in range(1, n + 1):
        r = prix[i] + R[n - i]
        if r > r_maxi:
            r_maxi = r
    return r_maxi
```

(b) En déduire une fonction `revenu_max2(n)` qui renvoie le revenu maximal pour un câble de longueur n .

```
def revenu_max2(n):
    R = [0]
    for k in range(n):
        R.append(r_max(R))
    return R[-1]
```

On obtient alors :

```
>>> revenu_max2(8)
13
```

(c) On note $C'_1(n)$ la complexité de la fonction `r_max(R)` avec $n = \text{len}(R)$.

On a une unique boucle qui est exécutée n fois. On a donc :

$$C'_1(n) = O(n) .$$

Notons maintenant $C'(n)$ la complexité de `revenu_max2(n)` en fonction de n .

On a une unique boucle dans laquelle on appelle `r_max(R)`. À chaque itération, la longueur de la liste `s` est incrémentée d'une unité ainsi $\text{len}(s) = k + 1$. On a donc :

1. Remarquer que pour $i = n$ le raisonnement reste valide vu que $r_0 = 0$.

$$C'(n) = O(1) + \sum_{k=0}^{n-1} (O(1) + C'_1(k)). \quad \text{Or } \sum_{k=0}^{n-1} k = \frac{n(n-1)}{2}.$$

On a donc $C'(n) = O(n^2)$.

5. (a) Écrire une fonction `r_max_coupe(R)` qui renvoie un couple donnant le revenu maximal et la longueur du premier morceau à couper.

```
def r_max_coupe(R):
```

```
    n = len(R)
    r_maxi = 0
```

```
    for i in range(1, n + 1):
        r = prix[i] + R[n - i]
        if r > r_maxi:
            r_maxi = r
            l = i
```

```
    return (r_maxi, l)
```

- (b) En déduire une fonction `revenu_max_coupe(n)` qui renvoie le revenu maximal pour un câble de longueur n ainsi qu'une liste de longueurs correspondant à une solution maximale.

```
def revenu_max_coupe(n):
```

```
    R = [0]      # liste des revenus maximaux
    S = [0]      # liste des longueurs des premieres sections
```

```
    for k in range(n):
        (r, l) = r_max_coupe(R)
        R.append(r)
        S.append(l)
```

```
    L = []      # longueurs de coupes optimales
```

```
    while n != 0:
        L.append(S[n])      # on stocke la meilleure premiere coupe
        n = n - S[n]      # on actualise la nouvelle longueur a decouper
```

```
    return (R[-1], L)
```

On obtient par exemple :

```
>>> revenu_max_coupe(8)
(13, [2, 3, 3])
```